

# 四技二專聯合複習考試

## 商管群 專業科目（一） 詳解

JA00-1-09-4  
JA00-1-15-4  
JA00-1-16-4

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25
A	A	C	B	B	D	C	D	C	C	C	D	D	A	B	B	A	A	C	C	D	C	B	B	A
26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
D	B	D	C	D	A	C	D	B	B	D	C	A	C	C	D	C	C	C	D	A	C	B	C	B

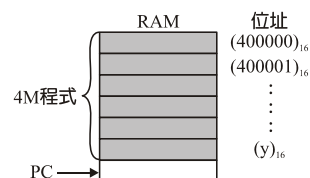
### 第一部份：商業概論

- 5. (A) 創造了形式效用  
(C)、(D) 創造了勞務效用
- 6. (D) 現代商業分工愈多、愈細密，這可稱為商業經營之專業化
- 7. (C) 影歌星經紀人是居間商
- 12. (A)、(B) 危機發生後  
(C) 危機發生前
- 14. (A) 市場風險是由於環境的不確定性而導致創業失敗的風險
- 16. (A) 雪隧通車，台北宜蘭往來方便是 W  
(C) 附近沒有知名大型遊樂園是 T  
(D) 近年流行樂活旅行是 O
- 17. (B) 法律責任  
(C) 經濟責任  
(D) 倫理責任
- 20. (C) 要保人是向保險公司投保，並繳保險費的人
- 21. (A) 全球的經濟重心由西轉東是 O  
(B) 產業供應鍊完整是 S  
(C) 出口市場集中度偏高是 W
- 22. (A) 統一的企業願景：以愛心和關懷來建構與現代人密不可分的健康服務民生產業。鴻海是製造業，非健康服務民生產業  
(B) 企業願景員工亦可參與制定  
(D) 為企業中、長期目標
- 23. (A) 無名小站是知名的部落格服務平台  
(C) eBay 是網站拍賣平台  
(D) 入口網站的龍頭為 Google
- 24. (A) 裕隆汽車董事長→嚴凱泰  
(C) 宏達電董事長→王雪紅  
(D) 蘋果電腦董事長→庫克
- 25. (B) 減少非核心事務的人事成本是外包的主因  
(C) 創業可以實現自己一生的夢想，這是馬斯洛的需求層次論中的「自我實現」層級  
(D) 經濟部工業局

### 第二部份：計算機概論

- 26. 應為串列式傳輸
- 27. 利用機器人來加速汽車零件的組裝，屬於電腦輔助製造(CAM)的應用
- 28. 會感染應用軟體所製成的文件檔的是巨集型病毒

- 29. 應是 SATA 硬碟的傳輸效率優於 IDE 硬碟的傳輸效率，而非轉速
- 30. 電腦可以寄送電子郵件，但無法寄送傳統郵件
- 31. 電腦的發展是體積愈來愈小
- 32. (A) 應為類比訊號  
(B) 類比電腦較數位電腦準確性低  
(D) 應是將電腦內的數位訊號轉為類比訊號
- 33. (A) 應是處理 64 位元的資料  
(B) 自拍影片放在 Facebook 中供瀏覽並不會觸犯著作權法的規定  
(C) 應是資料可修改的次數不同
- 34. 利用電腦進行輔助教學稱為 CAI
- 35. 磁碟機的讀寫頭不可使用清潔紙擦拭
- 36. 中央處理器(CPU)執行一個指令時的先後步驟依序為：擷取→解碼→執行→儲存
- 37. (A) 內儲程式概念是由馮紐曼所提出  
(B) 應為 Flash ROM  
(D) 存取速度比較應為：L1 Cache > L2 Cache > L3 Cache > 主記憶體
- 38. 解析度愈高的彩色噴墨印表機印出的相片愈好看
- 39. 四技二專統一入學測驗的電腦閱卷作業，適合採用批次處理
- 40. 1 毫微秒 =  $1 \times 10^{-3} \times 10^{-6}$  秒 =  $1 \times 10^{-9}$  秒
- 41. 圖解：PC 是存放下一個即將執行指令的位址，程式尚未執行時，PC 指向  $(400000)_{16}$ 。假設程式最後一個 Byte 為  $(y)_{16}$ ，則  $(y)_{16} - (400000)_{16} + 1 = 4M$   
所以  $(y)_{16} = 4M + (400000)_{16} - 1$   
 $= 4 * 2^{20} + (400000)_{16} - 1 = 4 * (2^4)^5 + (400000)_{16} - 1$   
 $= 4 * 16^5 + (400000)_{16} - 1$   
 $= 4 * (100000)_{16} + (400000)_{16} - 1$   
 $= (400000)_{16} + (400000)_{16} - 1$   
 $= (800000)_{16} - 1 = (7FFFFF)_{16}$   
但題意是針對程式執行後，PC 值應指向  $(7FFFFF)_{16}$  下一個位址，所以 PC 值為  $(7FFFFF)_{16} + 1 = (800000)_{16}$



42. 指令個數公式為： $2^{\text{op位元數}}$ ， $\therefore 2^8 = 256$
43. 虛擬記憶體是利用輔助儲存裝置來擴展主記憶體容量，藉此執行太大程式
44. 磁碟片上之每個同心圓稱為磁軌，每個磁軌分成數等份，每份稱為磁區
45. 速度比較為：Cache > DRAM > BD > DVD
46. 出色為 CMYK(0,0,0,0)時，印出的是白色，而 RGB(0,0,0)顯示的是黑色
47. bps 是每秒所傳送的 bit 數
48. 假設解析度為  $y$ ，則  $\frac{1024}{y} \times \frac{1280}{y} = 4 \times 5$ ， $\therefore y = 256$
49. (A) 應是資料匯流排來傳輸  
(B) 可決定可定址的最大記憶體空間的為位址匯流排的排線數  
(D) 決定每次能同時傳送資料的位元數的為資料匯流排排線數
50. (A) 在硬碟中緩衝記憶體可以增進硬碟傳輸效率，並無法加快硬碟旋轉速度  
(C) 應是北橋晶片  
(D) 八個位元最多有 256 種組合，所能表示的不同符號最多亦是 256 個